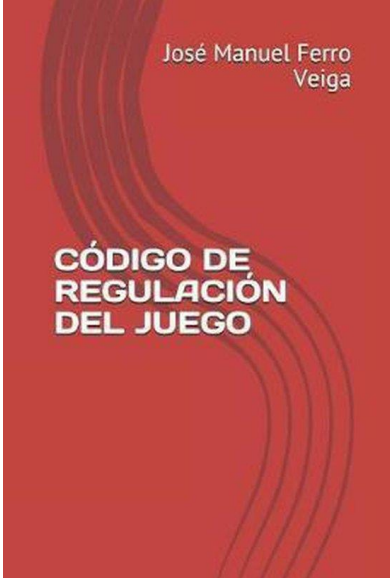


<p><b>Norma</b> Clave documento: : <b>ADM4045</b></p>	<p><b>Resolución de 6 de junio de 2024, de la Dirección General de Ordenación del Juego, por la que se aprueba el Modelo de datos del sistema de monitorización de la información y se modifican los anexos I de las Resoluciones de 6 de octubre de 2014, y de 12 de julio de 2012, relativas a las especificaciones técnicas y a la identificación y prohibiciones subjetivas a la participación en las actividades de juego previstas en la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de Regulación del Juego.</b></p>
<p><b>Resumen de la Exposición de motivos de la Norma</b></p>	<p><b>Título resumen: REGULACIÓN DEL JUEGO</b></p> <p>La Ley 13/2011 regula el juego en España para proteger el orden público, prevenir el fraude y conductas adictivas, y proteger los derechos de menores y participantes. El Real Decreto 1613/2011 desarrolla los requisitos técnicos para las actividades de juego. Diversas resoluciones y modificaciones recientes, como el Real Decreto 958/2020 y el Real Decreto 176/2023, actualizan los sistemas de monitorización e introducen nuevas obligaciones para operadores, mejorando la funcionalidad y claridad del sistema de datos y adaptándolo a estándares europeos.</p>
<p><b>Artículos de opinión recientes</b></p>	<p>La Resolución de 6 de junio de 2024, de la Dirección General del Profesorado y Gestión de Recursos Humanos de Andalucía, convoca la adjudicación de destinos provisionales para el curso académico 2024/2025. Abarca a personal funcionario docente, interino y aspirantes a interinidad. Establece criterios de preferencia, plazos para la presentación de solicitudes, y métodos de adjudicación de destinos, garantizando así la cobertura de vacantes y necesidades educativas en la comunidad autónoma.</p> <p>Más detalles en <a href="#">BOJA</a>.</p>
<p><b>Enlaces a Blogs</b></p>	<p>La página de CEJUEGO detalla la normativa que regula el sector del juego en España. Destaca la Ley 13/2011, que establece el marco general para el juego online y presencial. También menciona el Real Decreto 2110/1998, sobre máquinas recreativas y de azar, y el Real Decreto 958/2020, que regula la publicidad y protección de consumidores. Estas normativas buscan garantizar la transparencia, seguridad y responsabilidad en la industria del juego.</p> <p>Más detalles en <a href="#">CEJUEGO</a>.</p>
<p><b>Revistas digitales recientes</b></p>	<p>El artículo "La adicción al juego online entre los adolescentes españoles. Propuestas de prevención en el marco educativo" analiza el aumento del juego online entre adolescentes en España, influido por la expansión de las TIC. Destaca la falta de información y herramientas para prevenir la adicción al juego y sugiere implementar programas educativos en centros educativos para abordar esta problemática. El perfil del jugador joven y las estrategias de prevención son puntos clave del estudio.</p> <p>Más detalles en <a href="#">Edetania</a>.</p>

<p>Bibliografía más recientes, fiables y populares</p>	 <p>José Manuel Ferro Veiga</p> <p><b>CÓDIGO DE REGULACIÓN DEL JUEGO</b></p>
<p>Jurisprudencia del TS desde 2012</p>	<p><a href="https://www.poderjudicial.es/search/TS/openDocument/e6a84eab58f548d7a0a8778d75e36f0d/20240614">https://www.poderjudicial.es/search/TS/openDocument/e6a84eab58f548d7a0a8778d75e36f0d/20240614</a></p>